**Задачи на порядок инициализации переменных**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 5](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=5), Лекция 9

— Привет, Амиго!

4

Задача

Java Core,  5 уровень,  9 лекция

Статики-1

В статическом блоке инициализировать labels 5 различными парами ключ-значение. При этом в классе Solution должен быть только один метод(main), там же нужно объявить статическое поле labels типа Map, которое нужно заполнить 5 различными парами ключ-значение в статическом блоке.

8

Задача

Java Core,  5 уровень,  9 лекция

Статики-2

В статическом блоке считайте две переменные с консоли А и В с типом int. Не забудьте про IOException, который надо обработать в блоке catch.. И, напоследок, закройте поток ввода методом close().

8

Задача

Java Core,  5 уровень,  9 лекция

Значения по умолчанию

В этой задаче вам предстоит создать 7 нестатических полей public для класса. Убедитесь, что они инициализируются дефолтными значениями (intVar типа int, doubleVar типа double, DoubleVar типа Double, booleanVar типа boolean, ObjectVar типа Object, ExceptionVar типа Exception и StringVar типа String). В методе main выведите их значения в заданном порядке.

8

Задача

Java Core,  5 уровень,  9 лекция

Статики и исключения

Бросаемся исключениями! В статическом блоке выбросьте Exception, чтобы в результате класс не загрузился, и вы увидели сообщение об ошибке вместо значения переменной.

4

Задача

Java Core,  5 уровень,  9 лекция

Статики и котики

Добавим котов в мир статических блоков. Для начала создадим класс Cat в классе Solution с публичным полем name типа String, но без конструктора с параметрами. Затем в статическом блоке создадим кошачий объект и выведем имя созданного кота на экран.